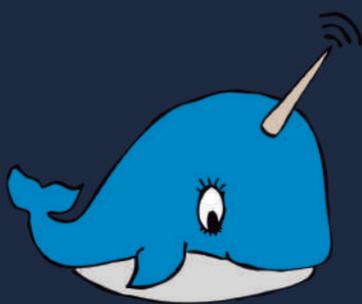


#FomentemosLasTIC

**Fomentemos la vocación
tecnológica jugando y
aprendiendo**



Querido Papá Noel que en todas las casas estás:

Este año no queremos pedir por nosotros, sino por nuestra gran amiga **la Ingeniería**. Son tiempos difíciles para ella, la marginan en los colegios e institutos, así que cuando llega a bachiller se encuentra muy sola. Es muy buena con todos nosotros, y gracias a ella podemos escribir esta carta. Nos gustaría poder devolverle el favor y ayudarle a sumar amigos y sobre todo amigas, por estos motivos **te pedimos**:

- Que este año difundas la **creatividad** y la **imaginación**
- Que estas vacaciones de navidad se **jueguen en equipo**
- Reparte **aventuras**
- Enséñales a **crear tecnología** y no sólo a usarla
- Despierta su **curiosidad** y haz que se apasionen

Te pedimos por nuestra amiga, para que emocione e ilusione a todos y todas, para **despertar ese pequeño Steve Wozniak o esa pequeña Anita Borg que llevamos dentro**. Para animar a los más pequeños a construir, de la mano de nuestra amiga la Ingeniería, un **mundo un poquito mejor para todos**.

Sabemos que lo que te estamos pidiendo no es nada fácil, por eso queremos aportar nuestro granito de arena. Hemos hecho una búsqueda exhaustiva y hemos cazado los objetos que pueden ayudarnos.

Te esperamos en cada casa, nosotros ponemos las galletas, ellos y ellas la ilusión y entre todos **#FomentemosLasTIC**

La comprensión de la electrónica es una parte vital de la educación científica de los niños.



A partir de 8 años

Laser Maze

¡Juega con la óptica!
¿Serás capaz de
guiar al láser hasta
la meta?

ELECTROKIT

¿No sabes por dónde empezar?
Aprende todo sobre los
componentes básicos de la
electrónica y ámalas tanto como
nosotros



A partir de 8 años



A partir de 3 años

MAKEY MAKEY

Convierte cualquier objeto en un
botón que interactúa con tu
ordenador
¿Se te agotarán las ideas?

Solar Robot

Despierta tu curiosidad e ingenio concienciándote con el medio ambiente. Un perfecto robot que funciona gracias a la luz del sol ¿puedes creerlo?



A partir de 8 años

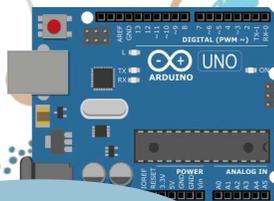
KIT RADIO FM

Construye uno de los primeros medios de comunicación. ¡Juega y experimenta con las frecuencias!

A partir de 8 años

Placa de Arduino

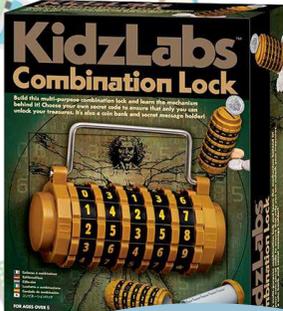
Para adentrarte en el mundo de la programación, la placa de Arduino es un regalo sencillo y barato.



A partir de 10 años

Para iniciarte en el mundo Arduino, nosotros te recomendamos el libro de ArduinoBlocks "Programación visual con bloques para Arduino"





A partir de 8 años

Combination Lock

KIT MENSAJE SECRETO DE CRIPTOLOGÍA

Construye tu propia cápsula encriptada y protege tus secretos con una combinación numérica indecifrable.

Kano Computer Kit

Construye tu propio ordenador y da tus primeros pasos en la programación. Con un sinfín de oportunidades ¡desata tu imaginación!



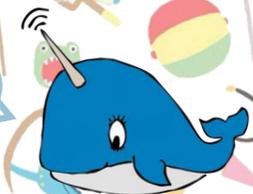
A partir de 6 años

Dash Robot

Programa mediante un lenguaje visual y vive grandes aventuras ¡No hay límite para aprender con estos pequeñajos!

A partir de 5 años

¡Mi Dash Robot se llama Pepa!



DRAW CIRCUITS

¿Te imaginas poder diseñar cualquier circuito que se te ocurra sin necesidad de cables?



A partir de 8 años

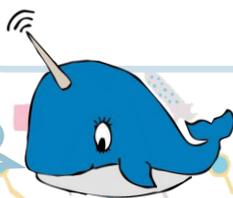


A partir de 8 años

3DOODLER START

Sumérgete en el mundo de la impresión 3D y ¡no pares de crear!

¿Te atreves a dibujarme?



CLEANERBOT

¡Aprende todo sobre motores de engranaje y construye el robot que te librará de las tareas de casa!



A partir de 8 años

El trabajo en equipo activa procesos mentales como la comprensión, el pensamiento crítico o el razonamiento.



A partir de 5 años

Pensamiento Crítico

Mental Blex

Imita el patrón que aparece en las tarjetas, de memoria o con pistas de los otros jugadores.

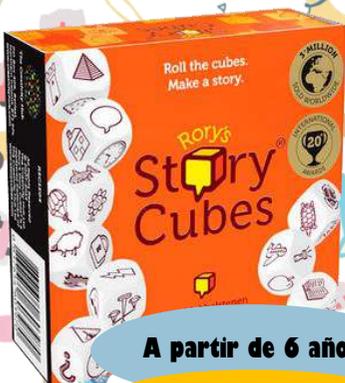
El laberinto Mágico

Un laberinto invisible y distinto en cada partida te rodea, ¿quién escapará primero?



A partir de 6 años

Audacia



A partir de 6 años

Ingenio

Story Cubes

Inventa una historia que involucre los 9 resultados de los dados y demuestra tu capacidad de improvisación

Dixit

Haz que los demás identifiquen tu carta con tu historia ¡Cuidado no todos tienen que elegirla!



A partir de 8 años

Creatividad



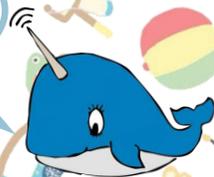
A partir de 8 años

Habilidad

Escape Room

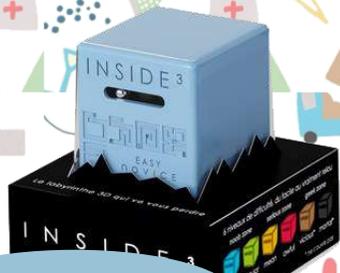
4 aventuras, 60 minutos, 1 misterio.
¿Serás capaz de resolverlo?

Existen salas de escape en muchas ciudades.
¡Busca la tuya y comparte una gran experiencia en familia!



Labyrinth Cube (INSIDE3)

Sacar la bola de un laberinto 3D es fácil. ¿Qué tal si lo hacemos a ciegas?



A partir de 10 años

Concentración

Leer ayuda a que los niños estimulen su **imaginación** haciendo que sientan más interés por las cosas que les rodean y aumenten su **cultura**.



TESLA: El genio de la Tecnología

Te presentamos la vida de Tesla, el genio que inventó el futuro

A partir de 9 años

La vuelta al mundo en 80 ENIGMAS

Viaja con Alicia y vive maravillosas aventuras por el mundo de los números



A partir de 10 años



Como Einstein por su casa

Los usos cotidianos de la ciencia pueden ser muchos, ¡Que no te lo cuenten!

A partir de 12 años

Hasta el infinito y más allá

Las mates pueden ser mágicas y divertidas cuando viajas con amigos.



A partir de 9 años

Uno de los factores clave que influye en la elección de los estudios es la empatía con los referentes visibles



Mujeres de Ciencia
¿Sabrías elegir tu científica favorita? En este libro tienes 50 para elegir

A partir de 12 años

Women of NASA
Juega y aprende con algunas de las mujeres que revolucionaron los campos de la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas



A partir de 10 años



Cuentos de Buenas Noches para Niñas Rebeldes
Una muestra de todo lo que ellas pueden llegar a ser.

A partir de 5 años



Iniciativa promovida por el
Consejo Estatal de Estudiantes
de Telecomunicación

#FomentemosLasTIC



@CEETsectorial



@CEETsectorial



contacto@ceet.org.es